

1. Soru

A = % 0100 1001 B =%1001 0011 sayıları ikiye tümleyen aritmetiğine göre verilmiştir

a) A - B hesaplanacaktır

```
          B sayısının 2'ye tümleyeni
                                0110 1100
                                1
                                -----
                                0110 1101

0100 1001
0110 1101
-----
1011 0110
```

b) A ve B sayıları ikili Onluk sayı olarak varsayıлып A + B işlemi yapılacaktır

```
          0100 1001
          1001 0011
          -----
          1101 1100      birler basamağı >9
            0110
          -----
          1110 0010      onlar basamağı > 9
            0110
          -----
          0001 0100 0010
```

2. Soru Adresleme yöntemleri ve etkin adres değerleri yazılacaktır

Code (ENG)	Buyruk (TUR)	Adresleme Yön	Et kin adres
Lda A,\$5	Yük A, \$5	İvedi	--
Mov A,C	Akt A,C	Doğal	--
Sta A,<\$10>	Yaz A,<\$10>	Doğrudan	\$10
Lda IX,\$100	Yük SK,\$100		
Lda A,<IX+5>	Yük A,<SK+5>	Sıralı	\$105
Org \$100	Baş \$100		
Bra \$25	Dal \$25	Bağlı	\$123

3. Soru

\$10 sayılı bellek gözünden okunacak olan veri üzerinde aşağıdaki işlemler yapıldıktan sonra bulunacak değer \$100 sayılı bellek gözüne yazılacaktır.

B7 B6 B5 B4 B3 B2 B1 B0
B3 B2 B1 B0 B7 B6 B5 B4
B1 B0 B3 B2 B5 B4 B7 B6
B0 B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7
Yada \$35

* Şifreleme

Baş \$1000		
Başla Yük A,<\$10>	Veri \$10 sayılı bellek gözünden okundu	B7 B6 B5 B4 B3 B2 B1 B0
Akt B,A	Veri Acc B de yedeklendi	
Dğş A	Verinin ilk ve ikinci dörtlükleri yer değiştirdi	B3 B2 B1 B0 B7 B6 B5 B4
Ve A,%11001100	B3 B2... B7 B6 ayıklandı	B3 B2 0 0 B7 B6 0 0
Ve B,%11001100	B1 B0... B5 B4 ayıklandı	0 0 B1 B0 0 0 B5 B4
Sağ A		0 B3 B2 0 0 B7 B6 0
Sağ A		0 0 B3 B2 0 0 B7 B6
Sol B		0 B1 B0 0 0 B5 B4 0
Sol B		B1 B0 0 0 B5 B4 0 0
Veya A,B		B1 B0 B3 B2 B5 B4 B7 B6
Akt B,A	Veri Acc B de yedeklendi	
Ve A,%01010101	Tekler sırası ayıklandı	0 B0 0 B2 0 B4 0 B6
Ve B,%10101010	Çiftler sırası ayıklandı	B1 0 B3 0 B5 0 B7 0
Sol A		B0 0 B2 0 B4 0 B6 0
Sağ B		0 B1 0 B3 0 B5 0 B7
Veya A,B		B0 B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7
Yada A,\$35	Parola	
Yaz A,<\$100>	Sonuç \$100 sayılı bellek gözüne yazıldı	
kes		